

Profesor: D.C.V. Eduardo Pepe

Trabajo Práctico: Políptico

(Instructivo de entrega)

- a. Mono (*Maqueta final. Lo más parecido a la pieza gráfica producida en serie*) del políptico, plegado en cruz.
- b. Informe que presente:
1. Los criterios que sustentan las decisiones de diseño tomadas para la conformación de la grilla tipográfica.
 2. Los datos concretos de la grilla tipográfica definida.
 3. Los cálculos realizados:
 - Cálculo de división de módulos
 - Cálculo de rendimiento
 - Cálculo de porcentaje texto/imagen
- c. La grilla utilizada en la pieza gráfica, en transparente.

Cálculo de división de módulos:

Cálculo que se realiza para saber cuantas líneas de texto contendrá cada módulo.

El número total de líneas de la caja útil, menos las calles horizontales (N° de módulos - 1), dividido el número de módulos = N° de líneas por módulo (este número debe ser entero. Si no es así, debe redondearse y realizar el cálculo inverso: N° de líneas por módulo, multiplicado por el N° de módulos, sumado el N° de calles horizontales. Esto da por resultado el N° total de líneas que deberá tener la caja útil resultante.)

Cálculo de rendimiento

Cálculo que nos permitirá saber cual es número máximo de caracteres que admite la pieza gráfica.

El número de caracteres por línea X el N° de líneas de texto que entran en la caja útil X el N° de columnas X el N° de páginas que albergarán texto (se excluye tapa y contratapa). El número resultante será la mayor cantidad de caracteres que se podrá colocar en la pieza gráfica, por lo tanto debe ser siempre mayor al número de caracteres del texto que se dispone para la puesta en página.

Cálculo de porcentaje texto/imagen

Cálculo que nos da una aproximación de la relación texto/imagen, que se utilizará en la pieza gráfica.

Por un lado el número resultante del cálculo de rendimiento será tomado como el mayor porcentaje de texto, es decir será el 100% de texto en la pieza gráfica. Por otro lado, el número de caracteres que se dispone para trabajar (dato que puede recabarse en cualquier programa de edición de textos -Word o similar-) será el dato, que por medio de una regla de tres simple, permitirá conocer el porcentaje de texto, respecto del espacio total disponible en la pieza gráfica. Por lo tanto el porcentaje resultante será atribuido al espacio para las imágenes.

Ejemplo: Número resultante del cálculo de rendimiento (15000 caracteres) _____ 100 %

Número de caracteres que se dispone para trabajar (6000 caracteres) _____ x %
 $6000 \times 100 / 15000 = 40$

Por lo tanto, el n° de caracteres que se dispone para trabajar corresponde al 40 % del espacio total.

Es decir que la relación texto/imagen será la siguiente: 40% texto / 60% Imagen

